

WSSA reglement sportstapelen

versie 7.3



World Sport Stacking Association® (WSSA)

ONS DOEL: EEN WERELD DIE STAPELT!

ONZE MISSIE: De *World Sport Stacking Association* (WSSA) streeft ernaar het standaardiseren en ontwikkelen van sportstapelen wereldwijd te bevorderen. Deze vereniging fungeert als het controlerende orgaan voor de regels en voorschriften aangaande sportstapelen, biedt een uniform kader voor evenementen en bekrachtigt sportstapelwedstrijden en officiële records.

**Wij bouwen alleen positieve piramides!
Veel aanmoediging, geen ontmoediging,
alleen maar bescheiden winnaars en stijlvolle verliezers!**

Sportstapelen ontwikkelt niet alleen belangrijke lichamelijke vaardigheden, zoals oog-handcoördinatie, snelheid en concentratie, maar versterkt ook zelfvertrouwen, samenwerking en sportieve ingesteldheid. Het is onze bedoeling deze kwaliteiten te bevorderen en een positieve ervaring voor iedereen aan te bieden. Heb er alstublieft begrip voor dat bijna iedereen die betrokken is bij sportstapelwedstrijden een vrijwilliger is die zich volledig inzet om het beste van zichzelf te geven. Zoals in elke sportieve competitie worden ook hier beslissingen genomen – de meeste zullen correct zijn, sommigen kunnen in vraag gesteld worden – allemaal in volle oprechtheid. Wij vragen dat iedereen die deel uitmaakt van een wedstrijd, sportstapelaars, (aflossings)ploegbegeleiders, scheidsrechters en toeschouwers inbegrepen, zijn of haar best doet om samen te werken, zich sportief te gedragen, een positief voorbeeld te zijn en vooral veel plezier te beleven! De WSSA volgt de principes en richtlijnen zoals die door Positive Coaching Alliance omschreven worden. Wij moedigen je aan om deze punten te volgen en hun website www.positivecoach.org te bezoeken.

1. Definities en begrippen.....	2
2. Stapelwijzen.....	5
3. Individuele wedstrijd tegen tijd.....	8
4. Dubbelwedstrijd tegen tijd.....	9
5. 3-6-3 Aflossingswedstrijd tegen tijd.....	11
6. Resultaten bij tijdmeting.....	12
7. Records.....	12
8. "Stack-off" (naar keuze).....	13
9. Aflossingswedstrijd tegen mekaar.....	14
10. Verliesbeurt / Onsportief gedrag.....	15
11. Kledij.....	16
12. Sportstapelen en zitten.....	16
13. Schema: officieel speelveld sportstapelen.....	17
14. Schema: Plaatsing scheidsrechters en videocamera's voor voorrondes en finales.....	18
15. Leeftijdscategorieën en disciplines.....	19

Wijzigingen zijn aangegeven in het rood

1. Definities en begrippen

Van onderstaande begrippen wordt naast de Nederlandstalige term soms ter verduidelijking de originele Engelstalige variant in cursief weergegeven.

1.1 Beker / Sportstapelbeker – Cup

Een sportstapelbeker (*cup*) is een beker speciaal ontwikkeld voor sportstapelen, die goedgekeurd is door de WSSA en gebruikt wordt in sportstapelwedstrijden of -manifestaties. De “rand” (*lip*) van de beker is aan de open zijde en de “boord” (*rim*) is aan de tegenovergestelde gesloten zijde. De “richel” of “trede” (*step of ledge*) bevindt zich nabij de boord.

Beker(s) die op door de WSSA erkende of bekrachtigde wedstrijden gebruikt worden, mogen op geen enkele wijze aangepast of veranderd zijn. (bijvoorbeeld bijkomende gaten, verwijderde logo's, voorzien van vreemde stoffen of substanties, ...) Opmerking: Speed Stacks, Inc. is de hoofdsponsor van de WSSA en stapelbekers van het merk Speed Stacks® zijn de “Officiële bekens van de WSSA” en het enige merk dat gebruikt mag worden op WSSA-wedstrijden. (Opmerking: de (metalen) oefenbekers *Super Stacks*, *Mini Speed Stacks*, *Super Mini's* en *Jumbo Stacks* zijn niet erkend als “officiële” WSSA sportstapelbekers voor gebruik in WSSA wedstrijden.)

1.2 Stapel – Stack

Een stapel (*stack*) is een apart groepje bekens dat opgestapeld of afgestapeld is, zoals een 3-, een 6- of een 10-stapel.

1.3 Stapelwijze – Stack

Een stapelwijze (*stack*) is een specifieke opeenvolging of patroon, bestaande uit een combinatie van individuele stapels (bijvoorbeeld 3-3-3 stapelwijze, 3-6-3 stapelwijze of Cyclus stapelwijze).

1.4 Special – Special Stacker

Een “Special” (*Special Stacker*) is iemand die een gediagnostiseerde lichamelijke en/of verstandelijke beperking heeft, die een normaal functioneren bemoeilijkt dat nodig is voor het uitvoeren van een variatie aan opeenvolgende lichamelijke vaardigheden, **in het bijzonder sportstapelen**.

1.4.1 Diagnoses

Een Special moet door een school, een erkend psycholoog of gediplomeerd geneesheer beoordeeld zijn, die daarbij een van volgende diagnoses gesteld heeft:

- verstandelijke beperking:** Een persoon met een beduidend lager dan gemiddelde verstandelijke capaciteit of intelligentie en die over beperkte vaardigheden beschikt om zelfstandig te functioneren in dagelijkse activiteiten.
- traumatisch schedelhersenletsel – Traumatic Brain Injury (TBI):** Iemand die een hersenletsel opgelopen heeft met als gevolg gehele of gedeeltelijke functionele beperking die leren, herinneren, probleemoplossend denken en motorische vaardigheden beïnvloedt.
- orthopedische handicap:** Lichamelijke aandoening of stoornis die een persoon heeft van bij de geboorte, met inbegrip van hersenverlamming (cerebrale parese), beendertuberculose en amputaties.
- gezondheidsaandoening:** Het ervaren van beperkte kracht of concentratie/alertheid veroorzaakt door chronische gezondheidsproblemen met inbegrip van spina bifida en tourette syndroom.
- visuele handicap:** Blind of slechtziend (minder dan 20/200 zicht na correctie of minder dan 20 graden gezichtsveld, telkens met het betere oog)
- specifieke leerstoornis:** Beduidende moeilijkheden bij het verwerken van informatie en ordenen (sequencing) in een of meer leergebieden.
- meervoudige handicaps:** Met twee of meer van bovenstaande handicaps.

1.4.2 Indeling

Specials die deelnemen in de **categorie SS18 en jonger** zijn leerlingen die speciaal ontwikkeld onderricht nodig hebben en 80 tot 100% van de schooldag in een afzonderlijk klaslokaal les krijgen. Specials die deelnemen in de **categorie SS19+** zijn volwassenen die hulp en/of ondersteuning nodig hebben om op de werkplek en het werk te komen.

Specials nemen deel in een van twee “niveaus” in hun leeftijdscategorie, gebaseerd op hun gemiddelde tijd voor de 3-6-3. Dit geldt alleen in de individuele disciplines; bij Dubbel en 3-6-3 Aflossing tegen tijd is er geen onderverdeling in niveaus. De gemiddelde tijd voor **Niveau 1 is 7,99 seconden of minder**. De gemiddelde tijd voor **Niveau 2 is 8,00 seconden of meer**. **Specials in de leeftijdscategorie 15-18** mogen “verhogen” naar de categorie SS19+ voor Dubbel en 3-6-3 Aflossing tegen tijd. Specials van elke leeftijd mogen deelnemen in de categorie SS Kind/Ouder.

1.5 Opstapelen – *Up stacking*

Opstapelen is de term gebruikt voor het opstapelen van de bekers in piramides. De “opstapelfase” **begint** zodra de stapelaar de chrono start of met het opstapelen van de eerste stapel van de stapelwijze begint.

1.6 Afstapelen – *Down stacking*

Afstapelen is de term gebruikt voor het “ontstapelen” of naar “beneden” schuiven van de bekers tot in mekaar geschoven stapels: “zuilen” (elke beker rust volledig op de beker die zich eronder bevindt). De “afstapelfase” **begint** zodra de stapelaar de eerste stapel van de stapelwijze begint af te stapelen. **Alle stapelaars moeten met beide handen het afstapelen van de eerste stapel in een stapelwijze beginnen vooraleer de tweede stapel af te stapelen. Ook moeten ze met beide handen het afstapelen van de tweede stapel aanvangen vooraleer met de derde stapel te beginnen. De derde stapel mag afgestapeld worden met een hand.***

1.7 Stapelwijze “3-3-3” – *3-3-3 stack*

Bij de 3-3-3 stapelwijze worden de bekers in drie stapels van elk drie bekers opgestapeld en weer afgestapeld van links naar rechts of van rechts naar links (volgens persoonlijke voorkeur).

1.8 Stapelwijze “3-6-3” – *3-6-3 stack*

Bij de 3-6-3 stapelwijze worden de bekers in drie stapels, bestaande uit drie bekers links, zes bekers in het midden en drie bekers rechts (3-6-3), opgestapeld en weer afgestapeld van links naar rechts of van rechts naar links (volgens persoonlijke voorkeur).

1.9 Stapelwijze “Cyclus” – *Cycle stack*

De cyclus stapelwijze combineert een 3-6-3 stapelwijze, een 6-6 stapelwijze en een 1-10-1 stapelwijze, in die volgorde. Stapelaars beëindigen de cyclus stapelwijze met de bekers in een 3-6-3 in afgestapelde vorm.

1.10 Frommel – *Fumble*

Frommel is de term die gebruikt wordt wanneer bekers vallen tijdens het opstapelen of afstapelen. Er bestaan vier soorten frommels:

- 1) **VALLER (TIPPER)** – een of meer bekers vallen op de tafel of de vloer.
- 2) **SCHUIVER (SLIDER)** – een of meer bekers schuiven over bekers die lager in de stapel staan.
- 3) **KANTELAAR (TOPPLER)** – een afgestapelde groep bekers valt omver.
- 4) **HANGER (SLANTER)**

– A) Tijdens de **opstapelfase**

a) steunt de “rand” van een beker op de “richel” van een andere beker of

b) de bovenste beker van een stapel staat in een “schuine” positie op een van de onderstaande bekers.

– B) Tijdens de **afstapelfase** eindigen een of meer van de bovenste bekers niet volledig in mekaar geschoven maar slechts gedeeltelijk of in een “schuine” positie.

1.11 StackMat® Pro Timer, Generation 3 Mat en Tournament Display Pro

De StackMat is het officiële WSSA-toestel voor tijdmetingen.

1.11.1 Chronometer

De StackMat Pro Timer (chronometer) is geactiveerd wanneer **beide handen** op de contactoppervlakken (*touch pads*) geplaatst zijn. Hierdoor gaan het rode en groene lampje oplichten. Dit betekent dat de chrono klaar is om de tijd te meten. De chrono begint te lopen zodra de stapelaar **een of beide** handen opheft van de contactoppervlakken. De tijdmeting stopt wanneer de stapelaar **beide** handen weer op de contactoppervlakken plaatst.



StackMat Pro Timer en Generation 3 Mat
(wedstrijdmat en -chronometer)

1.11.2 Start- en stopposities van de handen

- 1) Een stapelaar mag gelijk welk deel van de hand(en) (van vingertoppen tot waar de pols begint) op de contactoppervlakken leggen om de chrono te starten of te stoppen.
- 2) Noch de pols noch de onderarm mogen gebruikt worden om de chrono te starten of te stoppen.
- 3) Bij het **starten** van de chrono mogen de handen de stapelbekers niet aanraken.
- 4) Bij het **stoppen** van de chrono mogen de handen de bekers aanraken, zolang de stapelaar de bekers niet vasthoudt of lijkt vast te houden.
- 5) Bij het **stoppen** van de chrono mag de stapelaar een hand al op het contactoppervlak leggen terwijl de andere hand het afstapelen verder afwerkt, vooraleer de klok te stoppen.

1.11.3 Types StackMat

Alleen de Speed Stacks StackMat Pro Timer (chronometer), Gen3 Mat (stapelmat) en Tournament Display Pro (display) zijn toegelaten op bekrachtigde (*sanctioned*) wedstrijden, zoals ze door de wedstrijdverantwoordelijke voorzien worden. Alle versies van de StackMats (chronometers en matten) en de Tournament Displays mogen gebruikt worden op erkende (*recognized*) WSSA-wedstrijden.

1.12 Stapeloppervlak – *Stacking surface*

Het stapeloppervlak is omschreven als het **bovenvlak** van de StackMat, dat zowel de mat als de chrono omvat. Bekers bevinden zich **op het stapeloppervlak** als een deel ervan op de mat of de chrono rust.

1.13 Hiccup

Een onbedoelde lichte beweging van een of beide handen op de contactoppervlakken van de StackMat kunnen de chrono schijnbaar vanzelf doen starten. Meestal stopt de chrono kort na de start. Zo'n "*hiccup*" telt niet als een poging. Zet gewoon de chrono weer op nul.

1.14 Sportstapelveld – *Sport stacking court*

De zone waar de wedstrijd plaatsvindt is het sportstapelveld. (Zie schema van het speelveld op blz. 17.)

1.15 Officiële wedstrijdtafel (optioneel: voorbereidingstafel)

1.15.1 Standaardtafel

1) De standaard afmetingen van een officiële wedstrijdtafel zijn:

72,5 - 77,5 cm breed,

180 - 187,5 cm lang,

72,5 - 77,5 cm hoog (29 - 31 inch breed, 72 - 75 inch lang, 29 - 31 inch hoog).

(Opmerking: dit komt overeen met de in de VS "standaard" vouwtafel van 2½ x 6 ft.)

2) Wegens de grote internationale verschillen zijn tafels met andere afmetingen aanvaardbaar. De wedstrijdverantwoordelijke moet deze laten goedkeuren voor WSSA-wedstrijden. Als tafels korter zijn dan de hierboven aangegeven standaardlengte, zijn twee tegen elkaar geschoven tafels nodig voor de Aflossingswedstrijden tegen mekaar (zie blz. 14).

1.15.2 Lagere tafel

Optioneel: Een wedstrijdverantwoordelijke kan lagere tafels voorzien voor stapelaars die kleiner zijn dan 102 cm (40 inch):

72,5 - 77,5 cm breed,

180 - 187,5 cm lang,

61 cm hoog (24 inch).

De WSSA beveelt deze lagere tafels aan voor jongere en/of kleinere stapelaars die niet behoorlijk kunnen sportstapelen op de "standaard" tafels. Indien er geen lage tafels voorhanden zijn, raadt de WSSA aan uitsluitend een opstap/step te gebruiken die door OSHA (organisatie voor veiligheid en gezondheid op het werk in de VS – in de EU is dit EU-OSHA) is goedgekeurd, om de stapelaar hoger te laten staan.

1.16 Valse start

Als in de discipline Aflossing tegen mekaar de startspeler de handen van de chrono heft voor het startsein van de scheidsrechter, is dit een "valse start".

1.17 Valse stop

Een valse stop is de chrono van de StackMat stoppen

a) **voor de stapelwijze volledig afgewerkt is** (niet te verwarren met een "hiccup" – zie 1.13)

b) **voor de vierde en laatste stapelaar de stapelwijze volledig heeft afgewerkt** in een **Aflossing**.

Opmerking: Alle bekertjes moeten afgestapeld zijn en rechtop staan op het stapeloppervlak voor de chrono gestopt wordt. Als een of meer bekertjes nog in beweging zijn nadat de chrono is gestopt, moeten die zelfstandig tot stilstand komen, in afgestapelde positie en rechtop op het stapeloppervlak; zo niet is dit een nulpoging (zie 1.18). Eens de chrono gestopt is en de bekertjes zijn tot stilstand gekomen (niet noodzakelijk in die volgorde), is de poging ten einde en kan er geen overtreding meer worden begaan.

1.18 Nulpoging – *Scratch*

Overtredingen tijdens een discipline tegen tijd resulteren in een nulpoging – er wordt geen tijd geregistreerd. (Zie ook 6.1 "Nulpogingen" op blz. 2.)

1.19 Voetfout

Alle Aflossingswedstrijden: *wachtende stapelaar*

- voet op of over de startlijn
- voet op of over de middellijn van het wachtvak
- voet **niet** in aanraking met de vloer vooraleer de terugkerende stapelaar met de voet de vloer raakt op of over de startlijn.

Alleen bij de 3-6-3 Aflossing tegen tijd: *terugkerende stapelaar* – stapt in het naburige wachtvak.
(Opmerking: stapelaars **mogen** de middellijn van het stapelvak raken/overschrijden.)

Alleen bij de Aflossing tegen mekaar: *alle stapelaars* – voet op of over de middellijn in stapelvak of wachtvak.

1.20 Strafpunt

Een aflossingsploeg krijgt strafpunten voor overtredingen tijdens de Aflossing tegen mekaar, zoals valse start, valse stop, verkeerd gecorrigeerde frommel, etc.

1.21 Verliesbeurt – *Forfeit*

Tijdens een Aflossing tegen mekaar resulteert het hinderen van de andere ploeg of onsportief gedrag in het verliezen van het duel en/of de wedkamp.

1.22 Categorie / Leeftijdscategorie – *Division*

Sportstapelaars worden ingedeeld in categorieën volgens leeftijd en in sommige disciplines volgens geslacht.
(Zie leeftijdscategorieën en disciplines op WSSA-wedstrijden, blz. 19.)

1.23 (Aflossings)Ploegbegeleider

De begeleider van een 4- of 5-koppige aflossingsploeg is een persoon die er vrijwillig voor zorgt dat de ploeg op het juiste ogenblik op de juiste plaats is om de juiste dingen te doen.

1.24 Voorronde – *Prelim (preliminary round)*

Alle wedstrijden met disciplines tegen tijd beginnen met een voorronde om de snelste stapelaars in elke leeftijdscategorie te bepalen, die zich dan kwalificeren voor de finale.

1.25 Finale

Stapelaars die zich kwalificeerden in de voorronde(s) spelen in de finale voor de eindrangschikking in hun categorie. Opmerking: Het aantal finalisten kan variëren naargelang de aard van de wedstrijd en het aantal deelnemers aan een toernooi.

1.26 Records

Een record is de snelste tijd die geregistreerd wordt tijdens een discipline op een bekrachtigde WSSA-wedstrijd. Records worden in finales gevestigd, per discipline en per leeftijdscategorie en geslacht. Ze worden ingedeeld in provinciale, gewestelijke, nationale en wereldrecords en kunnen geraadpleegd worden op de website van de WSSA (<http://www.theWSSA.com>).

2. Stapelwijzen

Opmerking: In de meeste gevallen mag aan elke aparte stapel met een of met twee handen gewerkt worden. In enkele speciale situaties moeten bijzondere voorwaarden in acht genomen worden.

(**Opmerking:** zie 2.3 “Verduidelijking over het gebruik van beide handen tegelijkertijd aan stapels” op blz. 6.)

2.1 3-3-3 stapelwijze en 3-6-3 stapelwijze

- Stapelen moet van links naar rechts of van rechts naar links (volgens persoonlijke voorkeur). Het is de bedoeling om de stapelwijze zijwaarts en niet van voor naar achter of van achter naar voor uit te voeren.
- Tijdens de opstapelfase mogen de handen van een stapelaar niet aan twee stapels tegelijk werken of tegelijkertijd een stapel opstapelen en een andere stapel afstapelen.
- Twee stapels tegelijk afstapelen is toegestaan. **Alle stapelaars moeten met beide handen het afstapelen van de eerste stapel in een stapelwijze beginnen vooraleer de tweede stapel af te stapelen. Ook moeten ze met beide handen het afstapelen van de tweede stapel aanvangen vooraleer met de derde stapel te beginnen. De derde stapel mag afgestapeld worden met een hand.***
- De afstapelfase moet in dezelfde volgorde uitgevoerd worden als de opstapelfase (bijvoorbeeld opstapelen

van links naar rechts betekent ook afstapelen van links naar rechts).

2.2 Cyclus stapelwijze

1. De Cyclus stapelwijze bestaat uit een 3-6-3 stapelwijze, een 6-6 stapelwijze en een 1-10-1 stapelwijze, na mekaar uitgevoerd in een ononderbroken reeks die eindigt in een afgestapelde 3-6-3.
2. Stapelen van links naar rechts of van rechts naar links (volgens persoonlijke voorkeur).
3. Tijdens de opstapelfase mogen de handen van een stapelaar niet aan twee stapels tegelijk werken of tegelijkertijd een stapel opstapelen en een andere stapel afstapelen. (**Opmerking:** zie 2.3 “Verduidelijking over het gebruik van beide handen tegelijkertijd aan stapels” op blz. 6.)
4. Twee stapels tegelijk afstapelen is toegestaan. **Alle stapelaars moeten met beide handen het afstapelen van de eerste stapel in een stapelwijze beginnen vooraleer de tweede stapel af te stapelen. Ook moeten ze met beide handen het afstapelen van de tweede stapel aanvangen vooraleer met de derde stapel te beginnen. De derde stapel mag afgestapeld worden met een hand.***
5. De opstapelfases en afstapelfases van zowel de 3-6-3 als de 6-6 stapelwijze moeten aan dezelfde zijde beginnen en dezelfde richting volgen.
6. Tijdens de afstapelfase van de 3-6-3 stapelwijze, mag de laatste 3-stapel met een hand afgestapeld worden en deze stapel van 3 bekers hoeft alleen maar “zuilvormig” te zijn om de afstapelfase geldig te beëindigen. (De bekers hoeven voor de overgang naar de 6-6 stapelwijze niet volledig in mekaar geschoven zijn.)
7. Als de 6-stapel omvalt (“kantelaar” – *toppler*) tijdens de overgang van de 3-6-3 naar de 6-6 stapelwijze, mag de stapelaar de eerste 6-stapel opstapelen en daarna de omgevallen 6-stapel opstapelen.
8. Tijdens de 6-6 stapelwijze moeten de twee 6-stapels “naast” mekaar en niet “voor en achter” mekaar staan.
9. Afstapelen van de 6-6 stapelwijze – **Tip: Het is sneller om de eerste stapel van 6 (3 bekers in elke hand of 4 in een hand en 2 in de andere) te gebruiken om de tweede 6-stapel af te stapelen, in plaats van de twee 6-stapels apart af te stapelen en daarna op mekaar te zetten.** Alle 12 bekers moeten bij het afstapelen betrokken worden (er mag er geen blijven staan) en ofwel a) moeten ze samenkomen in één in mekaar geschoven stapel van 12 bekers, ofwel b) mogen bij het vormen van deze zuilvorm een of twee van de 12 bekers in de hand(en) van de stapelaar achterblijven.
10. De bovenste twee bekers van de afgestapelde stapel (of de beker(s) achtergebleven in de hand(en) van de stapelaar) moeten dan aan beide zijden (een beker links en een beker rechts) van de 10-stapel geplaatst worden (om de 1-10-1 stapelwijze te vormen). Een van deze twee bekers moet met de open zijde naar “boven” en de andere met de open zijde naar “onder” staan (volgens persoonlijke voorkeur). Deze afzonderlijke bekers mogen het midden van de opgestapelde 10-stapel (piramide) niet overschrijden. Het midden van de 10-piramide wordt bepaald door de middellijn die de vier onderste bekers die in contact zijn met de StackMat verdeelt in een linker- en een rechterhelft.
11. Eens de 1-10-1 opgestapeld is, moeten eerst de afzonderlijke bekers aan beide zijden van de 10-stapel opgenomen worden en gebruikt om de bekers af te stapelen tot een 3-6-3, die de Cyclus stapelwijze beëindigt. (**Opmerking:** Deze afzonderlijke bekers moeten niet meer zoals vroeger “gedraaid en op het stapeloppervlak getikt” te worden vooraleer ze te gebruiken om de 10-stapel af te stapelen. Als dit toch gedaan wordt, is dat geen overtreding.)

2.3 Verduidelijking over het gebruik van beide handen tegelijkertijd aan stapels

De handen van een stapelaar mogen zowel tijdens het opstapelen als tijdens het afstapelen niet twee stapels tegelijk aanraken, tenzij in de volgende **UITZONDERINGEN**:

1. Twee stapels tegelijk afstapelen is toegestaan. **Alle stapelaars moeten met beide handen het afstapelen van de eerste stapel in een stapelwijze beginnen vooraleer de tweede stapel af te stapelen. Ook moeten ze met beide handen het afstapelen van de tweede stapel aanvangen vooraleer met de derde stapel te beginnen. De derde stapel mag afgestapeld worden met een hand.***
2. Zodra een stapel is afgestapeld, mag de stapelaar met een hand deze stapel nog aanraken, terwijl de andere hand de overige stapel(s) afstapelt.
3. Tijdens de **afstapelfase**, zolang de stapelaar probeert om de stapels in juiste volgorde af te stapelen, mag de stapelaar een frommel rechtzetten **op gelijk welk moment** en **in gelijk welke volgorde** maar in elk geval voor de chrono te stoppen (in disciplines tegen tijd) of voor af te lossen (in aflossingen). Dit mag gebeuren terwijl een hand de gevallen stapel aanraakt en de andere hand de overige stapel(s) afstapelt. Als in een aflossing de frommel ontdekt wordt **na het aflossen**, mag de terugkerende stapelaar terug gaan en de frommel rechtzetten zolang de wachtende stapelaar nog geen beker(s) op de tafel heeft aangeraakt. De correcte aflossing met de voet moet dan na het rechtzetten van de frommel gebeuren.
4. In de Cyclus stapelwijzen tijdens de “overgangen” van een van de drie belangrijke stapelwijzen (3-6-3, 6-6 en 1-10-1) naar een andere, mag de stapelaar twee stapels tegelijkertijd aanraken:
 - a) Wanneer de stapelaar overgaat **van de 3-6-3 naar de 6-6**, mogen de handen van de stapelaar tegelijk de twee 3-stapels aanraken, maar mag pas aan de eerste 6-stapel begonnen worden als de laatste 3-

stapel afgestapeld is, die alleen maar “zuilvormig” hoeft te zijn. (Met andere woorden: stapels mogen niet tegelijk afgestapeld en opgestapeld worden.) De laatste 3-stapel moet overgebracht worden naar de eerste 3-stapel. (**Opmerking:** De stapelaar mag de eerste 3-stapel verplaatsen door de bekertjes over het stapeloppervlak te schuiven. De volledige rand van de onderste beker moet tijdens deze verplaatsing in contact blijven met de StackMat.) Nadat de laatste 3-stapel is afgestapeld, mag de stapelaar de eerste 6-stapel beginnen opstapelen. De laatste 3-stapel hoeft niet “op” de eerste 3-stapel geplaatst te worden vooraleer de 6-stapel op te stapelen – die mag gewoon met de 3-2-1-methode opgestapeld worden.

- b) Wanneer de stapelaar overgaat **van de 6-6 naar de 1-10-1**, moet de stapelaar met beide handen de eerste 6-stapel beginnen afstapelen en mag hij gelijk wanneer daarna de tweede stapel beginnen afstapelen.* (Herinnering: Alle 12 bekertjes moeten bij het afstapelen betrokken worden en moeten samenkomen op een van de twee hierboven beschreven wijzen.)
- c) Wanneer de stapelaar overgaat **van de 6-6 naar de 1-10-1** en **van de 1-10-1 naar de 3-6-3** om te eindigen, mogen de afzonderlijke bekertjes aan de linker- en rechterzijde tegelijkertijd aangeraakt en gebruikt worden.

* **Uitgezonderd stapelaars met beperkingen die hen verhinderen om beide handen te gebruiken.**

2.4 Frommels – Fumbles

2.4.1 Opstapelfase

Als een frommel zich voordoet tijdens de “opstapelfase”, dan moet die meteen rechtgezet worden, tenzij het een kantelaar (*toppler*) is, die pas rechtgezet moet worden tot die in volgorde opgestapeld wordt. Om een frommel op de juiste manier te “herstellen” tijdens de **opstapelfase** moet de stapelaar de beker(s) opnieuw opstapelen **VOORALEER** de volgende stapel op te stapelen. Als een stapelaar al begonnen is de volgende stapel op te stapelen, tijdens of na een frommel aan een vorige stapel, moet de stapelaar dit terugdraaien en de bekertjes in hun oorspronkelijke afgestapelde positie terugplaatsen, terugkeren om de frommel te herstellen en daarna weer verdergaan. Dit geldt ook voor bekertjes die tijdens de opstapelfase beginnen “vallen” maar snel worden opgevangen terwijl ze “blijven vallen” tijdens de afstapelfase. Zonder terugkeren en de frommel rechtzetten in juiste volgorde, is dit een overtreding.

2.4.2 Afstapelfase

Tijdens de afstapelfase moeten frommels **NIET** weer opgestapeld worden tot piramides maar gewoon afgestapeld tot in mekaar geschoven stapels. Frommels die zich voordoen tijdens de afstapelfase mogen rechtgezet worden op gelijk welk moment en in gelijk welke volgorde, zolang de stapelaar tracht om elke stapel in de juiste volgorde af te stapelen. Alle frommels moeten rechtgezet worden vooraleer de chrono te stoppen (in disciplines tegen tijd) of vooraleer af te lossen (in aflossingen). Als de frommel ontdekt wordt **na het aflossen**, zie voor de juiste manier van rechtzetten dan punt 2.3.3.

2.4.3 Gevallen beker(s)

Als een stapelaar een of meer bekertjes laat vallen, kan alleen hij die weer oprapen. Als iemand anders dan de stapelaar een gevallen beker raakt, raapt de stapelaar die beker(s) gewoon weer op en gaat verder met stapelen.

OPMERKING: Alle disciplines tegen tijd op door WSSA bekrachtigde wedstrijden en toernooien bestaan uit een voorronde en een finale (zie “Definities en begrippen” blz. 5).

2.5 Overtredingen

- S1. **Foutief plaatsen van de handen** op de chrono bij het **starten of stoppen**
- S2. Beker(s) volledig **naast het oppervlak** van de StackMat gestapeld
- S3. **Correcte stapelvolgorde** niet gevolgd
- S4. **Frommels** niet correct hersteld
- S5. **Ongeoorloofd gebruik van handen aan 2 stapels** – zie 2.3 (blz. 6)
- S6. **Valse stop** – zie 1.17 (blz. 4)
- S7. **Voetfout** (alleen bij Aflossingen) – zie 1.19 (blz. 5)
- S8. **Valse start** (alleen bij Aflossing tegen mekaar) – zie 1.16 (blz. 4)
- S9. **Beker(s) op of over de middellijn** van de tafel of de vloer (alleen Aflossing tegen mekaar).

Opmerking voor scheidsrechters: Als iemand anders dan de stapelaar een gevallen beker aanraakt, raapt de stapelaar die beker(s) gewoon weer op en gaat verder met stapelen.

Leg ook aan de stapelaar uit welke overtreding er is begaan, zodat hij die bij de volgende poging kan vermijden.

3. Individuele wedstrijd tegen tijd

3.1 Categorie

Een stapelaar moet deelnemen in zijn leeftijdscategorie en bij het juiste geslacht (indien van toepassing). De leeftijdscategorie waartoe een deelnemer behoort komt overeen met zijn leeftijd op de laatste dag van de wedstrijd of het toernooi.

3.2 Voorronde

Een stapelaar mag slechts eenmaal deelnemen aan een voorronde. De voorronde bestaat uit de volgende stapelwijzen in deze volgorde: 3-3-3, 3-6-3 en Cyclus.

3.3 Stapeloppervlak

Een stapelaar moet de stapelbekers op- en afstapelen op het stapeloppervlak van de StackMat (zie 1.12 "Stapeloppervlak" in Definities en begrippen).

3.4 Voorbereidingstafel

Voorbereidingstafel (optioneel) – Indien de ruimte en de omstandigheden het toelaten, kan de wedstrijdverantwoordelijke ervoor kiezen om voorbereidingstafels (*On Deck Tables*) te gebruiken. In dat geval heeft elke wedstrijdtafel een daarbij horende voorbereidingstafel die minstens 4,27 m (14 ft.) achter de wedstrijdtafel staat. per voorbereidingstafel zijn twee StackMats, twee stapelaars en twee wachtlijnen op 2,13 m (7 ft.) voorzien. Iedere stapelaar heeft de mogelijkheid om op te warmen aan de voorbereidingstafel, vooraleer zich naar de wedstrijdtafel te begeven. (Opmerking: Stapelaars krijgen aan de wedstrijdtafel nog steeds hun twee opwarmingskansen voor elke stapelwijze.) De tijd aan de voorbereidingstafel is bepaald door de tijd die de voorafgaande stapelaar nodig heeft aan de wedstrijdtafel om zijn of haar beurt af te werken. Zodra een stapelaar begint op te warmen aan een voorbereidingstafel, is hij verplicht om op zijn beurt naar de wedstrijdtafel te gaan zodra die vrij is. (Vergelijk het met de "On Deck circle" in honkbal.)

3.5 Opwarmingen

Iedere stapelaar mag voor elk van de drie aparte wedstrijd-stapelwijzen twee keer opwarmen. De stapelwijzen moeten uitgevoerd worden in deze volgorde: 3-3-3, 3-6-3, Cyclus. Opwarmingen voor elke stapelwijze moeten gebeuren voor de eerste werkelijk uitgevoerde poging met tijdmeting van die stapelwijze. De opwarming moet dezelfde stapelwijze zijn als de wedstrijd-stapelwijze die erop volgt. Opwarmingen mogen niet tussen twee pogingen van dezelfde stapelwijze gebeuren. Een enkele stapel opstapelen is een opwarming en telt als de volgende poging, wat resulteert in een nulpoging. (**Opmerking:** Bekers van mekaar halen of herschikken in een stapelwijze telt niet als een opwarming.) Als er in de wedstrijd geen voorbereidingstafels gebruikt worden, moet een stapelaar zodra hij aan de wedstrijdtafel de eerste opwarming begonnen is, verplicht meteen ook zijn wedstrijd pogingen uitvoeren. Het is met andere woorden niet toegestaan om op te warmen, te beslissen dat je nog niet klaar bent en de tafel te verlaten om later terug te komen. Een stapelaar kan ervoor kiezen om af te zien van een of beide opwarmingen.

3.6 Pogingen

Nadat de stapelaar zijn opwarmingen afgewerkt heeft, zal de scheidsrechter de stapelaar opdragen om de eerste "poging" van die bepaalde stapelwijze uit te voeren door te zeggen: "Zet de chrono op nul en begin wanneer je er klaar voor bent". De stapelaar moet starten met de handen (ergens van vingertoppen tot waar de pols begint) op de contactoppervlakken van de StackMat. (**Opmerking:** Een stapelaar mag niet de pols(en) of onderarm(en) gebruiken om de chrono te starten. Bovendien mag geen enkel deel van de hand(en) de bekertjes aanraken bij het starten van de chrono.) De stapelaar mag beginnen stapelen op gelijk welk ogenblik na het oplichten van het groene lichtje op de StackMat. (**Opmerking:** Als een "hiccup" zich voordoet, zal de scheidsrechter de stapelaar toelaten om opnieuw te beginnen.)

3.7 Chronometer stoppen

Zodra een stapelaar de afstapelfase beëindigd heeft, moet hij de chrono stoppen.

- Beide handen (ergens van vingertoppen tot waar de pols begint) moeten gebruikt worden om de chrono te stoppen.
- Een stapelaar **mag** een hand al op de chrono leggen terwijl de andere hand de afstapelfase verder afwerkt, vooraleer de chrono te stoppen.
- Een stapelaar **mag niet** de pols(en) of onderarm(en) gebruiken om de chrono te stoppen.
- De hand(en) van een stapelaar mag/mogen de bekertjes aanraken, zolang de stapelaar de bekertjes niet vasthoudt of lijkt vast te houden.
- De scheidsrechter noteert de tijd van de stapelaar, indien de stapelaar geen **nulpoging** begint (zie 6.1 "Nulpogingen").

- f) Daarna zegt de scheidsrechter: "Zet de chrono op nul en begin wanneer je er klaar voor bent" waarmee hij aangeeft dat de stapelaar aan zijn volgende poging mag beginnen.

3.8 Resultaat

- a) De individuele tijd van een stapelaar wordt vastgesteld in drie "pogingen" met tijdmeting. De "beste tijd" van de stapelaar is de kleinste tijdmeting van de drie pogingen. De tijdmeting van een stapelaar wordt tot op een duizendste van een seconde nauwkeurig genoteerd.
- b) De tijd van een stapelaar wordt eerst gevestigd in de individuele voorronde tegen tijd. Als een stapelaar doorgaat naar een individuele finale tegen tijd, vervangt de tijd gezet in de finale die van de voorronde.

3.9 Sportstapelveld

Tijdens de individuele wedstrijd tegen tijd moeten alle **toeschouwers** en niet-deelnemende **stapelaars** buiten het sportstapelveld blijven.

4. Dubbelwedstrijd tegen tijd

De wedstrijdvorm Dubbel bestaat uit een ploeg van twee stapelaars die samenwerken om een Cyclus stapelwijze (voor Specials is dit de 3-6-3 stapelwijze) zo snel mogelijk te voltooien! De uitdaging in deze discipline bestaat erin dat een stapelaar alleen de rechterhand mag gebruiken, terwijl de andere stapelaar alleen de linkerhand mag gebruiken. Met andere woorden: TWEE stapelen als EEN!

4.1 Categorie

- a) Een dubbel-duo moet deelnemen in zijn leeftijdscategorie. De leeftijdscategorie van een duo is bepaald door de leeftijd op de laatste dag van de wedstrijd of het toernooi.
Leeftijdscategorieën 6U tot 18U: Duo's nemen deel in de categorie van de oudste stapelaar.
Leeftijdscategorieën 19+ tot 60+: Duo's nemen deel in de categorie van de jongste stapelaar.
Een stapelaar van 18 jaar en jonger mag een duo vormen met een stapelaar van 19 en ouder. In dat geval neemt het duo deel in de "Open" categorie, die op wedstrijden samen met de categorie 19+ doorgaat.
(Opmerking: Een Special in de leeftijdscategorie 15-18 mag "verhogen" naar de categorie 19+).
- b) Duo's mogen gemengd zijn.
- c) Stapelaars mogen slechts deelnemen in een enkel duo en binnen de gepaste leeftijdscategorie.
- d) Stapelaars van 18 jaar en jonger mogen echter ook deelnemen in één Kind/Ouderploeg. (Het "Kind" kan van **gelijk welke** leeftijd zijn. De "Ouder" is vastgesteld als de ouder, stiefouder, wettelijke voogd, grootouder of stiefgrootouder van het kind.) Een "Ouder" mag deelnemen in meer dan een Kind/ouder-ploeg in zijn familie.

4.2 Voorronde

Duo's mogen slechts een keer deelnemen in de Dubbelwedstrijd voorronde.

- a) In een Dubbel-ploeg is de stapelaar aan de rechterzijde verplicht om alleen de rechterhand te gebruiken, terwijl de stapelaar aan de linkerzijde verplicht is om alleen de linkerhand te gebruiken.
- b) Partners mogen tussen twee pogingen in van zijde wisselen.

4.3 Stapelvolgorde

In dubbelwedstrijden tegen tijd worden dezelfde regels voor de stapelvolgorde gevolgd als voor de individuele wedstrijden tegen tijd, met volgende toevoeging: Elke afzonderlijke stapel bekert, in zowel de opstapelfase als de afstapelfase, moeten bewerkt worden (opgestapeld en afgestapeld) door beide partners. De enige uitzondering op deze regel is het afstapelen van de laatste 3-stapel in de overgangsfase van de 3-6-3 naar de 6-6. Die laatste 3-stapel mag bewerkt worden door slechts een van beide partners.

4.4 Stapeloppervlak

Duo's moeten de bekert opstapelen en afstapelen op de oppervlakte van de StackMat (zie 1.12 "Stapeloppervlak").

4.5 Opwarmingen

Elk duo heeft recht op 2 opwarmingen maar mag ervoor kiezen om af te zien van een of van beide. Opwarmingen moeten gebeuren voor de eerste werkelijk uitgevoerde poging met tijdmeting. De opwarming moet de Cyclus-stapelwijze zijn (3-6-3-stapelwijze voor Specials). Een enkele stapel opstapelen is een opwarming en telt eventueel als de volgende poging, met een nulpoging als gevolg. Opwarmingen mogen niet tussen twee pogingen in gebeuren. Eens een eerste opwarming begonnen is, is het dubbel-duo verplicht om meteen daarna zijn wedstrijd pogingen uit te voeren. Het is met andere woorden niet toegestaan om op te warmen, te beslissen dat je nog niet klaar bent en de tafel te verlaten om later terug te komen. (Opmerking: Als de optionele "voorbereidingsstapel" aanwezig is, moet ze ook bij Dubbel gebruikt worden.)

4.6 Pogingen

Nadat het duo zijn opwarmingen afgewerkt heeft, zal de scheidsrechter het duo opdragen om de eerste “poging” uit te voeren door te zeggen: “Zet de chrono op nul en begin wanneer je er klaar voor bent”. Het dubbel-duo moet starten met de specifieke handen (ergens van vingertoppen tot waar de pols begint) op de contactoppervlakken van de StackMat. (**Opmerking:** Een stapelaar mag niet de pols(en) of onderarm(en) gebruiken om de chrono te starten. Bovendien mag geen enkel deel van de hand(en) de bekens aanraken bij het starten van de chrono.) De stapelaar mag beginnen stapelen op gelijk welk ogenblik na het oplichten van het groene lichtje op de StackMat. (**Opmerking:** Als een “hiccup” zich voordoet, zal de scheidsrechter het duo toelaten om opnieuw te beginnen.)

4.7 Chronometer stoppen

Zodra het duo de afstapelfase beëindigd heeft, moet het de chrono stoppen – zie 1.11.2 “Start- en stopposities van de handen”. De scheidsrechter noteert de tijd van het duo, indien het duo geen **nulpoging** beging (zie 6.1 “Nulpogingen”). Daarna zegt de scheidsrechter: “Zet de chrono op nul en begin wanneer je er klaar voor bent” waarmee hij aangeeft dat het dubbel-duo aan zijn volgende poging mag beginnen.

4.8 Resultaat

- a) De tijd van een dubbel-duo wordt vastgesteld in drie “pogingen” met tijdmeting. De “beste tijd” van het duo is de kleinste tijdmeting van de drie pogingen. De tijdmeting van een duo wordt tot op een duizendste van een seconde nauwkeurig genoteerd.
- b) De tijd van een dubbel-duo wordt eerst gevestigd in de Dubbelwedstrijd-voorrunde tegen tijd. Als een duo doorgaat naar de Dubbel-finale tegen tijd, vervangt de tijd gezet in de finale die van de voorronde.

4.9 Sportstapelveld

Tijdens de Dubbelwedstrijd tegen tijd moeten alle **toeschouwers** en niet-deelnemende **stapelaars** buiten het sportstapelveld blijven.

5. 3-6-3 Aflossingswedstrijd tegen tijd

Deze wedstrijdvorm combineert elementen van zowel de “**Aflossingswedstrijd tegen mekaar**” als de “**Individuele wedstrijd tegen tijd**”. Hij kan beschouwd worden als een “**Individuele' aflossingswedstrijd**” tegen de klok (niet tegen een andere ploeg) en overtredingen resulteren in “**nulpogingen**” in plaats van “strafpunten”.



Opmerking: Bij deze wedstrijdvorm dient de StackMat op de wedstrijdtafel geplaatst te worden zoals in de figuur aangegeven: grenzend aan de ene of de andere zijkant van de tafel, nooit in het midden. Hoewel de reguliere startlijn en middellijn vereist zijn (zie 1.14 “Speelveld sportstapelen” op blz. 4), bestaan er geen voetfouten bij de middellijn in het stapelvak. Voetfouten doen zich enkel voor aan de startlijn en de middellijn van het wachtvak. Ook overtredingen betreffende de middellijn op de tafel gelden niet in de 3-6-3 Aflossingswedstrijd tegen tijd, alleen in Aflossingswedstrijden tegen mekaar.

5.1 Ploeg en categorie

Een aflossingsploeg bestaat uit minimum vier en maximum vijf stapelaars. Bij de wedstrijdvorm Aflossing tegen tijd zijn vier stapelaars van een ploeg betrokken.

- De leeftijdscategorie van een aflossingsploeg is bepaald door de leeftijd van de oudste stapelaar in de ploeg op de laatste dag van de wedstrijd of het toernooi.
Leeftijdscategorieën 6U tot 18U: Ploegen nemen deel in de categorie van de oudste stapelaar.
Leeftijdscategorieën 19+ tot 60+: Ploegen nemen deel in de categorie van de jongste stapelaar.
Stapelaars van 18 jaar en jonger mogen een ploeg vormen met stapelaars van 19 jaar en ouder. In dat geval neemt de ploeg deel in de “Open” categorie, die op wedstrijden samen met de categorie 19+ doorgaat.
- Een sportstapelaar kan maar deel uitmaken van één enkele aflossingsploeg per wedstrijd.
- Ploegen met vijf stapelaars mogen naar eigen goeddunken stapelaars wisselen tussen twee pogingen in.
- Een aflossingsploeg mag slechts één keer deelnemen in een voorronde van de 3-6-3 Aflossing tegen tijd.

5.2 Stapeloppervlak

Ook in deze discipline moet een StackMat gebruikt worden.

5.3 Nulpoging

In de Aflossing tegen tijd zijn geen overtredingen toegelaten (net zoals in de Individuele en Dubbelwedstrijd). Als een stapelaar een overtreding begaat tijdens deze discipline, legt de scheidsrechter de aflossingsrace meteen stil en wordt de poging genoteerd als een “nulpoging”. Overtredingen zijn beschreven onder 6.1 op blz. 12)

5.4 Pogingen

- Er zijn **GEEN** opwarmingskansen in deze discipline.
- De beginstapelaar start aan de wedstrijdtafel aan de StackMat. De overige drie stapelaars van de aflossingsploeg staan in een enkele rij achter de startlijn, die op 2,13 m (7 ft.) van de rand van de tafel ligt. De wachtende stapelaars staan met het aangezicht naar de rug van beginstapelaar.
 - De scheidsrechter draagt de ploeg op om de eerste van drie “pogingen” te beginnen door tegen de beginstapelaar te zeggen: “Zet de chrono op nul en begin wanneer je er klaar voor bent”.
 - De eerste stapelaar doet dit en werkt de 3-6-3 af. Daarna loopt hij naar de startlijn en plaatst een voet op of over de startlijn, waardoor de wachtende stapelaar (met beide voeten achter de startlijn en in contact met de vloer) de startlijn mag overschrijden en naar de tafel mag lopen.
 - Dit gaat zo verder met de tweede, derde en vierde stapelaar.
 - De vierde en laatste stapelaar van de aflossingsploeg stopt de chrono en keert terug naar het wachtvak.

5.5 Resultaat

De tijd van een aflossingsploeg wordt eerst vastgesteld in de voorronde in drie “pogingen” met tijdmeting. (Denk eraan dat er geen opwarmingen toegelaten zijn in deze discipline.) De “beste tijd” van de ploeg is de kleinste tijdmeting van de drie pogingen. Elke tijdmeting wordt tot op een duizendste van een seconde nauwkeurig genoteerd. (Opmerking: Tijdens de voorronde is er slechts één scheidsrechter per ploeg. Deze scheidsrechter staat aan de zijkant van de wedstrijdtafel en houdt alle mogelijke overtredingen in de gaten – zie blz. 18.)

De hoogst gerangschikte aflossingsploegen in elke leeftijdscategorie gaan door naar de finale van de 3-6-3 Aflossingswedstrijd tegen tijd. De tijd gezet in de finale vervangt die van de voorronde. (Opmerking: Tijdens de **finalewedstrijden** zijn er twee scheidsrechters; een hoofdscheidsrechter en een lijnrechter – zie blz. 18.)

Opmerking: Een Special mag aan de 3-6-3 Aflossing tegen tijd deelnemen in een ploeg ofwel in de Specials leeftijdscategorie (alle ploegleden zijn Specials) ofwel in de standaard leeftijdscategorie.

6. Resultaten bij tijdmeting

6.1 Nulpogingen – *Scratches*

Overtredingen S1 tot S7 (zie 2.5 op blz. 7) resulteren alleen tijdens disciplines tegen tijd in een nulpoging – er wordt geen resultaat genoteerd.

6.2 Beslissing bij gelijke tijden

In alle disciplines tegen tijd worden gelijke tijden in zowel de **finalewedstrijden** van elke leeftijdscategorie als de **totaalrangschikking** als volgt beslist: gelijke standen veroorzaakt door identieke tijden, worden beslist door de tweede beste tijd van de spelers met gelijke tijd. Als er dan nog een gelijke stand is, beslist de derde beste tijd; daarna de beste tijden uit de voorronde. Als een gelijke stand ook dan nog onbeslist blijft, zal dit gewoon als een ex aequo gelden.

(Opmerking: Bij gelijke tijden in een **voorrunde** wordt de volgorde niet verder bepaald. De best gerangschikte stapelaars (aantal bepaald door het wedstrijdreglement) kwalificeren zich voor de finale. Als er voor de laatste kwalificatieplaats een ex aequo geldt, gaan er een of meer extra stapelaars naar de finale.)

7. Records

7.1 Controle en oplijsting

De WSSA bekrachtigt en houdt alle nationale en **wereldrecords** bij per leeftijdscategorie en over de categorieën heen, die gevestigd zijn op door de WSSA bekrachtigde wedstrijden en toernooien. Dit geldt ook voor de records per **staat/provincie** voor de **VS** en **Canada**. De **internationale WSSA-afgevaardigden** houden naar eigen goedvinden **provinciale/gewestelijke** records bij. Records kunnen alleen gevestigd worden in een **finale** van een wedstrijd en worden als “**potentiële records**” beschouwd tot ze bekrachtigd zijn, op welke wijze dan ook, door het **WSSA Videocontrolecomité**, met zetel in Colorado, USA.

7.2 Nationaliteit en woonplaats

Records worden in de eerste plaats toegekend aan het land van de officiële nationaliteit van de sportstapelaar en in de tweede plaats aan de provincie of de deelstaat van de verblijfplaats (indien van toepassing). (Voorbeeld: Een staatsburger van de VS en inwoner van de staat Colorado kan “State” records en “National” records vestigen.) Een staatsburger van eender welk land kan een nationaal en een wereldrecord vestigen. Dubbel-duo's en aflossingsploegen waarvan de leden dezelfde nationaliteit en verblijfplaats hebben, kunnen provinciale, deelstaat-, nationale en wereldrecords vestigen. Ploegen met “gemengde” nationaliteiten en verblijfplaatsen komen alleen in aanmerking voor records waar er overeenkomst is tussen de leden. (Voorbeeld: Een inwoner van Colorado en een van Californië kunnen geen deelstaatrecord vestigen maar wel nationale records voor de VS en wereldrecords. Idem voor een aflossingsploeg.) Indien een dubbelploeg of een aflossingsploeg bestaat uit leden van verschillende landen, komen ze alleen in aanmerking voor wereldrecords.

7.3 Richtlijnen voor vestigen records

Onderstaande instructie moet gevolgd worden voor het vestigen van records:

1. Door de WSSA goedgekeurde sportstapelbekers van het merk Speed Stacks gebruiken.
2. Een StackMat en Tournament Display gebruiken.
3. Opname op video maken voor controle en verificatie. (Voor camerapositie voor elke discipline – zie blz. 18 en 7.4 “Regels opstelling videocamera”)
4. Twee scheidsrechters** zien toe op elke poging. (Een is de “hoofdscheidsrechter” en de andere is “zijrechter” of “lijnrechter”.)
Na elke poging overleggen de 2 scheidsrechters. De zijrechter/lijnrechter geeft daarna het resultaat van die poging aan met een gekleurde kaart. (Groen – geldige poging; Oranjegeel – controle nodig (mogelijk nazicht op videofilm); Rood – nulpoging).
5. De positie van de scheidsrechters voor de finale van de individuele en dubbelwedstrijden is als volgt: (zie ook schema op blz. 18)
Scheidsrechter 1 (hoofdscheidsrechter) – Plaatst zich in het naastgelegen zijvak tegenover de stapelaar aan de andere kant van de tafel.
Scheidsrechter 2 (zijrechter) – Plaatst zich aan de zijkant van de tafel achter het Tournament Display en kan de start- en stopposities van de handen van de stapelaar op de chrono zien.
6. De positie van de scheidsrechters voor de finale van de 3-6-3 Aflossing tegen tijd is als volgt: (zie ook schema op blz. 18)
Scheidsrechter 1 (hoofdscheidsrechter) – Plaatst zich in het naastgelegen zijvak tegenover de stapelaar

aan de andere kant van de tafel.

Scheidsrechter 2 (lijnrechter) – Plaast zich in het naastgelegen zijvak aan de startlijn.

**** Scheidsrechters in finalewedstrijden mogen geen familielid of trainer van de sportstapelaar zijn.**

7.4 Regels opstelling videocamera – Video Setup Standard

7.4.1 Individuele en dubbelwedstrijden

- 1) De camera moet gecentreerd staan op de stapelaar(s), op ongeveer 1,82 m (6 feet) van de tafel, met een rechtdoor zicht, liefst op een statief. De scheidsrechters stellen zich zo op dat ze het zicht van de camera op de stapelaars niet hinderen. (Zie 5 “Positie van de scheidsrechters” op blz. 12.)
- 2) Het beeld geeft in vooraanzicht volgende elementen weer: het oppervlak van de StackMat en de tafel, de 12 Speed Stacks stapelbekers, de handen van de stapelaar(s), het gezicht en hoofd van de stapelaars(s) en het Tournament Display.
- 3) Voor de identificatie zal de hoofdscheidsrechter voor de eerste opwarming de voor- en achternaam van de stapelaar(s), de categorie en de discipline inspreken voor de camera of duidelijk leesbaar tonen.
- 4) Alle opwarmingen en pogingen moeten gefilmd en opgenomen worden.

7.4.2 3-6-3 Aflossing tegen tijd

- 1) De camera moet onder een hoek geplaatst worden aan de hoek van de tafel zoals afgebeeld op blz. 18. Let op de te benaderen afstanden.
- 2) De camera moet de stapelaar in beeld brengen van hoofd tot de bovenkant van de tafel, de handen van de stapelaar, het oppervlak van de StackMat, de 12 Speed Stacks stapelbekers, het tafelloppervlak en het Tournament Display. Het camerabeeld moet bovendien de wachtende stapelaar en diens beide voeten op de grond omvatten. Ook de startlijn, de middellijn van het wachtvak en de voeten van de terugkerende stapelaar als die de startlijn overschrijdt.
- 3) Voor de identificatie zal de hoofdscheidsrechter voor de eerste poging van de ploeg de ploegnaam, de categorie en de discipline inspreken voor de camera of duidelijk leesbaar tonen.
- 4) Er zijn geen opwarmingen bij de 3-6-3 Aflossing tegen tijd.
- 5) De volledige middellijn van 5,79 m (19 feet) en de startlijn van 3,35 m (11 feet) moeten met tape op de vloer aangeduid worden. De StackMat moet aan de zijkant van de tafel grenzen. Op die manier kan de camera alle elementen in beeld brengen zoals beschreven in puntje 2.

7.5 Procedure videocontrole

1. Volgende personen hebben het recht om een videocontrole te vragen: een afgevaardigde van de WSSA (indien aanwezig), de wedstrijdverantwoordelijke(n), de categorieverantwoordelijke(n) en de 2 scheidsrechters die de finalewedstrijden van deze categorie leiden.
2. Als een van de personen die daartoe het recht hebben het resultaat van een poging betwijfelt, zal de controle van de videobeelden gebeuren na de drie pogingen van de stapelaar(s), indien de poging in kwestie de snelste van de drie is. Is dit niet het geval, dan is een controle overbodig.
3. Als er na de videocontrole geen eenstemmigheid is, vragen de twee scheidsrechters een hogere verantwoordelijke om de poging te beoordelen. Deze hogere verantwoordelijke zal dan na het bekijken van de beelden en overleg met de twee scheidsrechters, de eindbeslissing nemen.

7.6 Erkenning / WSSA Videocontrole

1. Alle finalebeelden van “mogelijke records” en de wedstrijdresultaten moeten aan de WSSA bezorgd worden ten laatste 2 weken na de wedstrijd.
2. Voor de identificatie moeten de videofragmenten de naam en datum van de wedstrijd dragen, naam, telefoonnummer en e-mailadres van de wedstrijdverantwoordelijke, evenals de leeftijdscategorie(ën) en discipline(s) die op de beelden staan.
3. Een ingevuld officieel WSSA “Recorderkenningsformulier” moet eveneens bijgevoegd worden.
4. Het WSSA Videocontrolecomité (*Video Verification Committee*) controleert elk “mogelijk record” in een procedure met vertraagde videobeelden en bekrachtigt het record als “officieel” of verwerpt het. Een beslissing wordt alleen maar teruggedraaid als het comité onweerlegbaar visueel bewijs heeft dat de omkering rechtvaardigt.
5. De WSSA zal de wedstrijdverantwoordelijke op de hoogte brengen van alle officieel erkende records en geweigerde “mogelijke records”.

8. “Stack-off” (naar keuze)

Naar keuze kan een “Stack-off” opgenomen worden in een wedstrijd of toernooi. In een *Stack-off* krijgen de drie beste stapelaars van de totaalrangschikking (over alle categorieën heen), in een of meer van de 5 disciplines tegen tijd (3-3-3, 3-6-3, Cyclus, Dubbel en Aflossing tegen tijd), de kans om nog een keer tegen mekaar uit te komen. Het opzet van een *Stack-off* is om als afsluiter van een wedstrijd of toernooi de snelste stapelaars te

laten schitteren voor het oog van alle deelnemers en toeschouwers. Deelnemers in een *Stack-off* kunnen hun tijd van de finale alleen maar verbeteren; mindere resultaten tellen niet. Als hun beste resultaat in de *Stack-off* niet beter is dan de tijd uit de finale, dan behouden ze het finaleresultaat.

Als een "Stack-off" georganiseerd wordt, moet minstens de Cyclus uitgevoerd worden. De *Stack-off* volgt hetzelfde verloop als een finale, de procedures voor het vestigen van een record inbegrepen. De stapelaar met de derde beste tijd uit de finale gaat eerst, de tweede beste volgt hierna en de stapelaar met de beste tijd als laatste.

De algemene rangschikking (over alle categorieën heen) wordt bepaald door de resultaten van de "Stack-off" en de onderscheidingen worden toegekend volgens deze rangschikking.

9. Aflossingswedstrijd tegen mekaar

9.1 Sportiviteit

Om het sportief gedrag te onderstrepen, dienen beide ploegen -bij winst en verlies- als teken van wederzijds respect en erkenning mekaar te begroeten met handdrukken of "high fives", voor en na de wedkamp.

9.2 Ploeg en categorie

Een aflossingsploeg bestaat uit minimum vier en maximum vijf stapelaars. Vier stapelaars per ploeg strijden rechtstreeks tegen een andere ploeg.

- De leeftijdscategorie van een aflossingsploeg is bepaald door de leeftijd van de oudste stapelaar in de ploeg op de laatste dag van de wedstrijd of het toernooi.
Leeftijdscategorieën 6U tot 18U: Duo's nemen deel in de categorie van de oudste stapelaar.
Stapelaars van 18 jaar en jonger mogen een ploeg vormen met stapelaars van 19 en ouder. In dat geval neemt de ploeg deel in de "Open" categorie, die op wedstrijden samen met de categorie 19+ doorgaat.
- Een sportstapelaar kan maar deel uitmaken van één enkele aflossingsploeg per competitie of toernooi.
- Ploegen met vijf stapelaars mogen naar eigen goeddunken stapelaars wisselen tussen twee "duels" in.

Opmerking: Een Special mag aan de Aflossing tegen mekaar deelnemen in een ploeg van Specials of in een standaard ploeg. In beide gevallen neemt de ploeg gewoon deel in een standaard leeftijdscategorie.

9.3 Stapeloppervlak

- Twee StackMats Pro's zijn nodig voor deze discipline. Elke StackMat mag niet verder dan op 2,5 cm (1 inch) van de middellijn van de tafel liggen, hoe breed de tafel ook is (standaard of langer). Als de tafels korter zijn dan de standaardlengte (zie 1.15.1 – blz. 4), dan zijn twee tafels nodig, die met de korte zijde tegen mekaar geschoven worden. De middellijn is dan waar de tafels mekaar raken. **Opmerking:** De StackMat is niet alleen nodig als standaard stapeloppervlak maar ook om met de chronometer te bepalen welke ploeg het duel het snelst heeft afgewerkt.
- Een WSSA-sportstapelveld moet duidelijk gemarkeerd zijn op de vloer met een middellijn op de tafel (zie blz. 17). Alle stapelaars moeten aan hun zijde van het veld blijven. Op geen enkel moment mogen de stapelaars de middellijn raken of overschrijden. Deze middellijn loopt oneindig door vanaf de startlijn door het wachtvak en vanaf de startlijn door het stapelvak en onder de tafel door.
- Elke ploeg plaatst haar bekertjes afgestapeld op de StackMat op de eigen helft van de tafel. Een 2,5 cm (1 inch) brede tape deelt de tafel in twee en stelt de "wand" voor die boven en onder de tafel de ploegen van mekaar scheidt. Elke stapelaar moet op het oppervlak van de StackMat stapelen.

9.4 Wedkamp en duels

- Een "wedkamp" bestaat uit verschillende "duels". Een aflossingswedkamp (of dit nu een 3-3-3, 3-6-3 of Cyclus is) wordt beslecht door 2 gewonnen duels van de drie.
- Deze discipline kan uitgevoerd worden als ofwel een "Dubbele uitschakeling" (ploegen moeten **twee "wedkampen"** verliezen vooraleer uitgeschakeld te zijn) ofwel een "Enkelvoudige uitschakeling" (ploegen zijn uitgeschakeld na **een "wedkamp"** verloren te hebben).
- De beginstapelaar start aan de tafel met beide handen op de gele *touch pads* van de StackMat. De overige drie stapelaars van de aflossingsploeg staan in een enkele rij achter de startlijn, op 2,13 m (7 ft.) van de rand van de tafel. Zij staan met het aangezicht naar de rug van beginstapelaar.
 - Het startsein van de scheidsrechter luidt als volgt: "Op uw plaatsen; klaar; start!". Zodra "start" weerklinkt, begint de beginstapelaar van elke ploeg. Als de stapelwijze afgewerkt is, loopt de beginstapelaar naar de startlijn en plaatst een voet op of voorbij de startlijn. Zodra dit gebeurt mag de wachtende stapelaar (met beide voeten in contact met de vloer achter de startlijn) vertrekken naar de tafel.
 - Dit gaat zo verder met de tweede, derde en vierde stapelaar.
 - De vierde en laatste stapelaar van de aflossingsploeg werkt zijn stapelwijze af en stopt de chrono.
 - Deze laatste stapelaar keert meteen terug naar het wachtvak.

4. **Na elk duel wisselen de ploegen van zijde voor het volgende duel.**
5. Tijdens de Aflossing tegen mekaar moeten alle **toeschouwers** en **niet-deelnemende stapelaars** buiten het sportstapelveld blijven.
6. Er zijn geen opwarmingen aan de wedstrijdtafel in deze discipline. Opwarmen kan aan de voorbereidings tafel voor het begin van de wedkamp.

9.5 Strafpunten

Wanneer een stapelaar een overtreding begaat in de **Aflossing tegen mekaar**, krijgt zijn aflossingsploeg een "strafpunt". Strafpunten bepalen mee de uiteindelijke uitslag van een duel. Strafpunten worden toegekend voor:

1. **Foutief plaatsen van de handen** op de chrono bij het **starten of stoppen** door eerste of laatste stapelaar
2. Beker(s) volledig **naast het oppervlak** van de StackMat gestapeld
3. **Correcte stapelvolgorde** niet gevolgd
4. **Frommels** niet correct hersteld
5. **Ongeoorloofd gebruik van handen aan 2 stapels** – zie 2.3 (blz. 6)
6. **Valse stop** – zie 1.17 (blz. 4)
7. **Voetfout** – zie 1.19 (blz. 5)
 - alle stapelaars** – voet op of over de middellijn in zowel stapelvak als wachtvak
 - wachtende stapelaar** – a) voet op of over de startlijn b) voet **niet** in aanraking met de vloer **vooraleer** de terugkerende stapelaar met de voet de vloer raakt op of over de startlijn
8. **Valse start** – zie 1.16 (blz. 4)
9. **Beker(s) op of over de middellijn** van de tafel of de vloer (zowel gestapelde als gevallen bekere)
 - Opmerking: Eén strafpunt per keer, hoeveel bekere er ook bij betrokken zijn.
10. **Tweede plaats** – De ploeg met de traagste tijd, af te lezen op de StackMat en het Tournament Display, krijgt een strafpunt toegekend. (Opmerking: In het geval van een valse stop beoordelen de scheidsrechters welke ploeg als tweede opnieuw de handen op de gele *touch pads* van de StackMat legt en tweede wordt.)
11. **Ploegbegeleider** verlaat het wachtvak
 - Opmerking: Als iemand anders dan de stapelaar een gevallen beker aanraakt, raapt de stapelaar die beker(s) gewoon weer op en gaat verder met stapelen.

9.6 Winnaar duel

Aan het einde van elk duel toont elke scheidsrechter met de vingers het aantal straffen van die ploeg. De ploeg met de minste straffen wint het duel. Als beide ploegen even veel straffen hebben, is er geen winnaar en wordt het duel overgedaan.

10. Verliesbeurt / Onsportief gedrag

- Een aflossingsploeg die **te laat** opdaagt voor een wedkamp, verliest vanzelf door forfait. Ploegen worden door de categorieverantwoordelijke tijdig opgeroepen ("*first call*" en "*last call*").
- Een duel resulteert meteen in een verliesbeurt (forfait) wanneer, volgens een van de scheidsrechters, een stapelaar of diens beker(s) de stapelaar van de andere ploeg of diens beker(s) **verstoort of hindert**. Dit geldt ook voor onbedoelde verstoringen.
- Als in een Cyclus Aflossing tegen mekaar een **stapelaar niet alle fases van de Cyclus vervolledigt** (3-6-3, 6-6, 1-10-1, eindigen in 3-6-3), verliest zijn ploeg het duel in kwestie.
- **Onsportief gedrag van een stapelaar, ploegbegeleider of toeschouwer** behorend bij een individuele stapelaar of aflossingsploeg, door hierbij inbegrepen maar niet beperkt tot het opzettelijk verstoren van een stapelaar of diens bekere van de andere ploeg (bvb. oneerbiedig behandelen van materiaal of personen betrokken bij een duel of wedkamp) resulteert bij een eerste overtreding in het verliezen van die poging of dat duel. Bij een tweede inbreuk houdt dit verlies van dat onderdeel of die wedkamp in. Bij een derde voorval is uitsluiting voor de rest van de wedstrijd of het toernooi voor de stapelaar en/of de ploeg het gevolg.
- **Onsportief gedrag van toeschouwers wordt evenmin getolereerd**. Als volgens een scheidsrechter, een categorieverantwoordelijke of de wedstrijdverantwoordelijke een toeschouwer fysiek of verbaal oneerbiedig is tegenover materiaal of personen, wordt die hierop aangesproken en vriendelijk gevraagd hiermee op te houden. Als het onsportieve gedrag aanhoudt, dient die toeschouwer de locatie te verlaten.
- De wedstrijdverantwoordelijke heeft het recht te bepalen of een stapelaar al dan niet mag deelnemen aan een WSSA-competitie. Als een stapelaar al eerder onsportief gedrag heeft vertoond of publiekelijk oneerbiedigheid heeft getoond voor de WSSA (en/of hieraan verbonden sponsore), zal hij of zij na ontvangst van inschrijving schriftelijk op de hoogte gebracht worden door de wedstrijdverantwoordelijke en eventueel deelname aan een WSSA-competitie ontzegd worden.

11. Kledij

Een stapelaar mag niet deelnemen met bijkomende kledij, accessoires of uitrusting die, naar het oordeel van de wedstrijdverantwoordelijke en/of de WSSA, de scheidsrechters of andere stapelaars kunnen afleiden. Dit omvat maar is niet beperkt tot: koptelefoons, oortjes, oordopjes, zonnebrillen, blinddoeken, handschoenen, tape, enz. (In hetzelfde verband mogen sportstapelaars geen voordeel halen of andere stapelaars afleiden door opzettelijk het zicht, geluid of aanraking te belemmeren.)

Stapelaars mogen geen kledij of accessoires dragen met reclame van sportstapelmerken andere dan Speed Stacks, Inc., de officiële materiaalleverancier van de WSSA.

Logo's en/of tekst op kledij of accessoires die door de wedstrijdverantwoordelijke en/of de WSSA als beledigend of ongepast worden beschouwd, zijn ten strengste verboden op WSSA-wedstrijden.

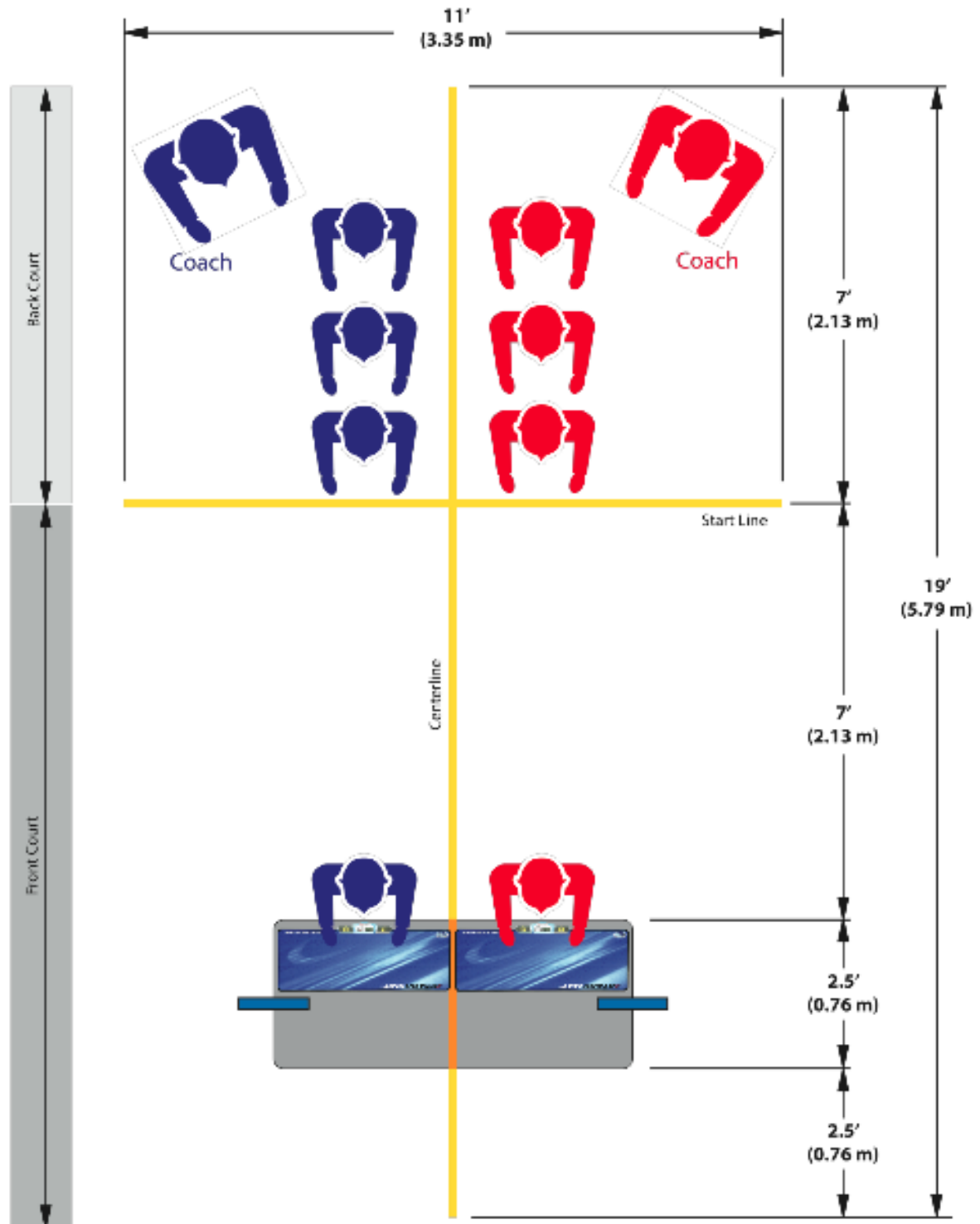
12. Sportstapelen en zitten

Sportstapelen is bedoeld om rechtstaand uit te voeren, niet zittend op een stoel. De ideale sportstapelhouding is met de voeten licht gespreid staan, recht voor de StackMat Pro op de wedstrijdtafel. Tenzij er een verzachtende omstandigheid van tel is, mag geen enkel soort steunverlenend hulpmiddel, zoals een stoel, zitje of kruk gebruikt worden. Voor sportstapelaars uit de categorie Specials die in een rolstoel zitten of krukken nodig hebben telt deze regel niet, net als voor sportstapelaars die beperkingen ervaren wegens een ongeval of een reeds bestaande lichamelijke aandoening. Het is de wedstrijdverantwoordelijke die beslist of er verzachtende omstandigheden van tel zijn en die ervoor zorgt dat er geen oneerlijke voordelen worden gehaald uit het gebruik van ondersteunende hulpmiddelen. Hoewel het niet aanbevolen is, is het toegestaan dat een stapelaar kiest om op de knieën of zelfs zittend op de vloer te sportstapelen op de StackMat op de wedstrijdtafel, zolang er niets is dat hem helpt bij het sportstapelen. (**Opmerking:** Deze regel verhindert niet het gebruik van een opstap/step om stapelaars kleiner dan 1,02 m (40 inch) hoger te laten staan, zoals vermeld onder 1.15.2 op blz. 4.)

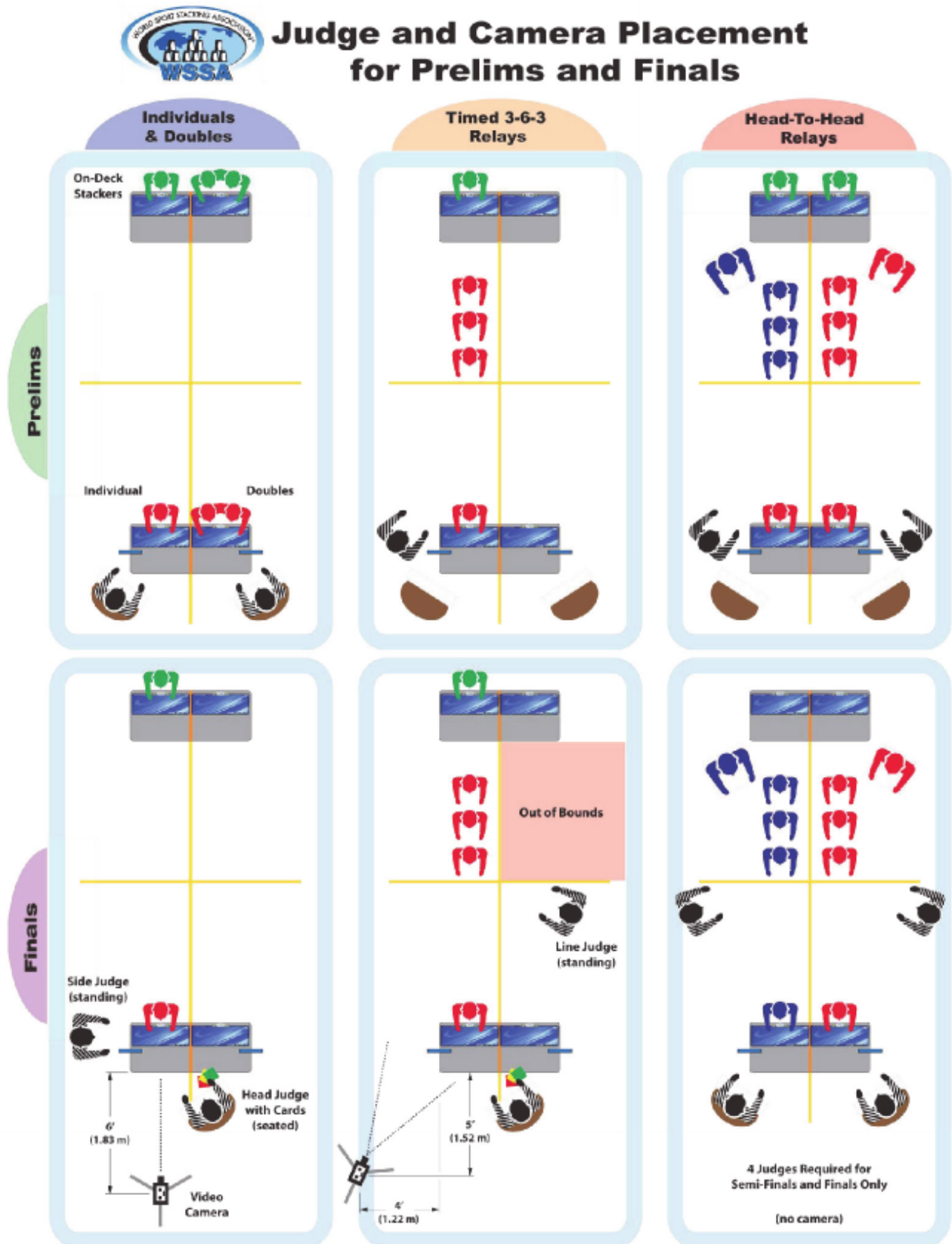
13. Schema: officieel speelveld sportstapelen



Official Sport Stacking Court



14. Schema: Plaatsing scheidsrechters en videocamera's voor voorrondes en finales



15. Leeftijdscategorieën en disciplines

U = "en jonger" / + = "en ouder"

15.1 Individuele wedstrijd tegen tijd

3-3-3 / 3-6-3 / Cyclus

Leeftijd:	6U	7 - 8	9 - 10	11 - 12	13 - 14	15 - 16	17 - 18
Leeftijd:	Collegiate (19 - 24)	Masters 1 (25 - 34)	Masters 2 (35 - 44)	Masters 3 (45 - 59)	Senior (60+)		

Wedstrijden: Afzonderlijke categorieën voor "dames" en "heren" zijn verplicht voor de leeftijdscategorieën 6U tot 17-18 en optioneel voor Collegiate, Masters en Seniors, afhankelijk van de grootte en doel van de wedstrijd.

Records: Afzonderlijke categorieën "dames" en "heren" worden bijgehouden voor ALLE leeftijdscategorieën.

Specials (Niveau 1 & 2)

Leeftijd:	SS 6U	SS 7-10	SS 11-14	SS 15-18	SS 19+
-----------	-------	---------	----------	----------	--------

In alle Specials leeftijdscategorieën worden dames en heren gecombineerd.

15.2 Dubbelwedstrijd tegen tijd

Cyclus

Leeftijd:	6U	8U	10U	12U	14U	16U	18U
Leeftijd:	19+	25+	35+	45+	60+	Kind/Ouder 10U	Kind/Ouder 11+

6U tot 18U: ploeg neemt deel in leeftijdscategorie van **oudste** stapelaar; alle ploegleden 18 jaar of jonger.

Open: Een stapelaar is 18 jaar of jonger en een stapelaar is 19 jaar of ouder.

19+ tot 60+: ploeg neemt deel in leeftijdscategorie van **jongste** stapelaar; alle ploegleden 19 jaar of ouder.

Kind/Ouder: Categorie bepaald door leeftijd kind. "Kind" kan van elke leeftijd zijn.

Specials (Niveau 1 & 2 gecombineerd)

3-6-3

Leeftijd:	SS 6U	SS 10U	SS 14U	SS 18U	SS 19+	SS Kind/Ouder
-----------	-------	--------	--------	--------	--------	---------------

Zelfde regels voor categorieën als hierboven.

15.3 Aflossingswedstrijd tegen tijd

3-6-3

Leeftijd:	6U	8U	10U	12U	14U	16U	18U	19+	25+	35+	45+	60+
-----------	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

6U tot 18U: ploeg neemt deel in leeftijdscategorie van **oudste** stapelaar; alle ploegleden 18 jaar of jonger.

Open: Een stapelaar is 18 jaar of jonger en een stapelaar is 19 jaar of ouder.

19+ tot 60+: ploeg neemt deel in leeftijdscategorie van **jongste** stapelaar; alle ploegleden 19 jaar of ouder.

Specials (Niveau 1 & 2 gecombineerd)

Leeftijd:	SS 6U	SS 10U	SS 14U	SS 18U	SS 19+
-----------	-------	--------	--------	--------	--------

Zelfde regels voor categorieën als hierboven.

15.4 Aflossingswedstrijd tegen mekaar

3-3-3 / 3-6-3

3-6-3 / Cyclus

Leeftijd:	6U	8U	10U	12U	14U	16U	18U	19+	25+	35+	45+	60+
-----------	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

6U tot 18U: ploeg neemt deel in leeftijdscategorie van **oudste** stapelaar; alle ploegleden 18 jaar of jonger.

Open: Een stapelaar is 18 jaar of jonger en een stapelaar is 19 jaar of ouder.

19+ tot 60+: ploeg neemt deel in leeftijdscategorie van **jongste** stapelaar; alle ploegleden 19 jaar of ouder.

15.5 Algemeen

1. De WSSA behoudt zich het recht om bepaalde leeftijdscategorieën te combineren, te splitsen of op te heffen om op die manier een betekenisvollere wedstrijd te creëren.
2. De leeftijdscategorie van een stapelaar valt samen met diens leeftijd op de laatste dag van een wedstrijd of toernooi. (Opmerking: De WSSA behoudt zich het recht om van eender welke stapelaar een bewijs van leeftijd te vragen.)
3. Afzonderlijke categorieën “dames” en “heren” is verplicht voor de leeftijdscategorieën 6U tot 17-18 en optioneel voor de categorieën Collegiate, Masters en Senior, afhankelijk van de grootte en de focus van de wedstrijd.
4. Dubbelploegen en aflossingsploegen: 6U tot 18U nemen deel in de categorie van de oudste stapelaar in de ploeg; 19+ tot 60+ nemen deel in de categorie van de jongste stapelaar in de ploeg. **Stapelaars van 18 jaar en jonger mogen samen met stapelaars van 19 en ouder deelnemen in de “Open” categorie, die op wedstrijden samen met de categorie 19+ doorgaat.**
5. Kind/Ouder dubbelploegen: categorie gebaseerd op de leeftijd van het kind. “Kind” kan van gelijk welke leeftijd zijn en is beperkt tot slechts een team / Ouderpartner. Een “Ouder” is vastgesteld als de ouder, stiefouder, wettelijke voogd, grootouder of stiefgrootouder van het kind en mag deelnemen met elk “kind” van de familie.
6. Stapelaars van 18 jaar en jonger mogen niet deelnemen in een leeftijdscategorie van 19 en ouder. *Beide partners in een dubbel-duo zijn dus ofwel 18 jaar of jonger ofwel 19 jaar of ouder.* (Opmerking: Een Special in de leeftijdscategorie 15-18 mag “verhogen” naar de categorie 19+).
7. Aflossingsploegen mogen uit stapelaars van verschillende leeftijden bestaan. (Bvb. Een aflossingsploeg met stapelaars van de leeftijden 7, 10 11 en 12 zal voor de aflossing deelnemen in de categorie 12U)